

Las Habilidades Marciales enseñaban a los guerreros cómo operar su Qi Profundo. Contenían una habilidad para atacar con Qi Profundo.

Meridianos: Los puntos de acupuntura en el cuerpo.

Qi Profundo: Esencia importante para un guerrero.

Reinos del Guerrero: Elemental, Naciente, Humano, Desastre, Tierra, Nirvana, Cielo, Dios, Dios verdadero, Dios Rey, Dios Original, Dios Etéreo, Dios Incipiente. Cada Reino de cultivo tiene tres etapas: Primer Cielo, Segundo Cielo y Tercer Cielo.

Niveles de de Alquimistas, se dividió en cinco grados: Mortal, Profundo, Espíritu, Sagrado y Divino, Original Incipiente.

Pero hubo algunas diferencias entre el ranking de Habilidades Marciales y de Alquimistas. Cada grado de Alquimistas consistía en siete sub-niveles, mientras que las Habilidades Marciales no contenían sub-niveles.

Monedas de Cristal Púrpura: Dinero en el Continente Gracia.

La Familia Mo: Una de las familias más grandes y más poderosas en el Continente Gracia, famosa por sus Espíritus Marciales del Rayo.

Geografía del Mar Sin Fin: El Mar Sin Fin se compone de cuatro mares. Mar Negro, Mar Heunluo, Mar Kraya. Área del Mar de la Bóveda del Cielo.

Unión Mercante, el Imperio del Fuego y el Imperio Dios Bendito: Tres uniones que rodean el Bosque Oscuro.

Ciudad Estéril: Una ciudad submarina donde viven humanos y las Tribus Marinas. (Clan Escorpión de Agua, Tribu Naga, Clan Tiburón Plateado, Clan Dragón de Inundación Negro)

Espíritu Marcial Misterioso: Hace que absorba el Qi Profundo de los que mueren y los almacena. Luego puede cultivar ese Qi para subir de nivel. Mientras mas matanza mas beneficio tiene. los cadáveres se secan una vez que este espíritu absorbe el Qi Profundo.

Espíritu Marcial de Petrificación: Permite endurecer su cuerpo y aumentar su poder de golpes cuerpo a cuerpo.

Espíritu Marcial Inmortal: Este hace que su cuerpo se regenere mas rápido y su sangre puede usarse para hacer evolucionar todo tipo de criaturas como también usarse para la adivinación.

Espíritu Marcial Estrella: *Le permite absorber la energía de las estrellas.*

.....

Llamas Cielo clasificadas:

- 1 Llama Sagrada Primigenia del Caos - Nivel 9
- 2 Llama Trueno de Extinción Mundial.
- 3 Llama Devoradora de Almas de las Nueve Serenidades.
- 4 Llama Demoníaca inmemorial - Nivel 8
- 5 Llama Verdadera del Purgatorio

6 Llama Fantasmal Espíritu Yin

7 Llama Verdadera del Ave Bermellón

8 Llama de Hielo Frió (Xuan Bing Han Yan es el nombre chino de la llama de hielo frío.)

9 Llama Extraordinaria de Cuerpos Adheridos (color verde)

Llama Tierra: Una nueva Llama Cielo que viene de un volcán de diez mil años, que tuvo la suerte de absorber el Espíritu del Sol Refinado. En este momento, no sé sabe cuán grande es su potencial, pero si decimos que las Llamas Cielo deben tener conciencia, entonces debería ser una Llama Cielo.

Formas de Vidas dentro del Anillo de la Vena de Sangre:

*Llama de Hielo Frió.

*Llama Tierra.

*Dios del Espíritu Santo.

*Rey de los Insectos Demoníacos.

*Gusano de Seda Dorado Devorador.

[Wikia](#)